Soru 1)

Algoritma nedir?

CEVAP : Bir sorunu çözmek veya bir amaca ulaşmak için adım adım çözüm yolunun tasarlanmasıdır.

Soru 2)

Program yazılmadan önce algoritması mı hazırlanmalı yoksa akış diyagramı mı çizilmelidir?

CEVAP : Algoritma tasarımı yapmak akış diyagramının temelini oluşturur bu yüzden algoritma yazılmalı.

Soru 3)

Algoritma hazırlanırken dikkat edilmesi gereken hususları açıklayınız.

Cevap : Algoritma hazırlanırken işlem önceliği önemlidir buna dikkat edilmesse algoritma ya çalışmaz yada istenilen sonucu vermez.

Algoritma hazırlandıktan sonra mutlaka test edilmelidir.

Soru 4)

Değişken nedir, programlarda neden değişkene ihtiyaç duyulur?

CEVAP : Programlarda veri depolamak ve işlemek için kullanılan bir semboldür.Değişkenler sayesinde veriler kullanılabilir.

Soru 5)

Sayaçlar nerelerde ve niçin kullanılır?

CEVAP : Sayı toplamak için kullanılabilir.A

Soru 6) Aşağıdaki algoritmanın sonucu nedir?

1.Başla

2.T=0

3.S=0

4.Eğer S>10 ise Git 8

5.T=T+2\*S

6.S=S+2

7.Git 4

8.Yaz T

9.Dur

CEVAP: 40 yapar 😀

Soru 7) Aşağıdaki algoritmanın sonucunu hesaplayınız?

1.Başla

2.F=1

3.S=20

4.Eğer S<1 ise Git 9

5.S=S-3

6.F=F+S

7.F=F+2

8.Git 4

9.Yaz F

10.Dur

CEVAP: 39

Soru 8)

Girilen üç sayıdan en büyüğünü bulan algoritmayı giriniz.

CEVAP

1.Başla

2.X=20

3.Y=19

4.Z=38

5. Eğer X>Y>Z Git 12

6. Eğer Y>X>Z Git 13

7. Eğer Z>X>Y Git 11

8. Eğer X>Z>Y Git 12

9. Eğer Y>Z>X Git 13

10. Eğer Z>Y>X Git 11

11.Yaz Z

12.Yaz X

13.Yaz Y

( Bize 38’i yazdırır )

Soru 9)

Girilen 3 sayıyı küçükten büyüğe doğru sıralayınız.

1.Başla

2.X=20

3.Y=19

4.Z=38

5.Eğer X<Y<Z Git

6.Eğer X<Z<Y Git

7.Eğer Y<X<Z Git

8.Eğer Y<Z<X Git

9.Eğer Z<X<Y Git

10.Eğer Z<Y<X Git

11.Yaz X<Y<Z

12.Yaz X<Z<Y

13.Yaz Y<X<Z

14.Yaz Y<Z<X

15.Yaz Z<X<Y

16.Yaz Z<Y<X

17.Dur

Soru 10

1 ile 99 arasındaki tek ve çift sayıların toplamları ile çarpımlarını yazan algoritmayı yazınız.

CEVAP

1. Başla  
  
2. TekT= 0  
3. ÇiftT = 0  
4. TekÇ = 1  
5. ÇiftÇ= 1  
  
6. Sayı = 1  
  
7. Eğer Sayı <= 99 ise Git 10  
  
8. Yaz "Tek Sayıların Toplamı: ", TekT  
9. Yaz "Çift Sayıların Toplamı: ", ÇiftT  
10. Yaz "Tek Sayıların Çarpımı: ", TekÇ  
11. Yaz "Çift Sayıların Çarpımı: ", ÇiftÇ  
  
12. Dur  
  
13. Eğer Sayı % 2 = 0 ise // Eğer Sayı çiftse  
 ÇiftT = ÇiftT + Sayı  
 ÇiftÇ = ÇiftÇ \* Sayı  
14. Değilse  
 TekT= TekT+ Sayı  
 TekÇ= TekÇ\* Sayı  
  
15. Sayı = Sayı + 1  
16. Git 7